



INFORMATOR

Gdańskiego Klubu Fantastyki

wrzesień - październik 1994



ZŁOTY METEOR

2

Opóźniło nam się wydanie Informatora, a to z prozaicznej przyczyny - natłok zajęć. Wiele wydarzeń Fandomu krajowego, jak i lokalnego skutecznie opóźniały kolejne wydanie organu GKF. Walnie do zwłoki przyczyniło się załamanie nerwowe (baczność!) Naczelnego (spocznij!), spowodowane wypadkami natury osobistej i zawodowej. Ale z tym koniec, i oto mamy dwumiesięczne wydanie.

Wiele sprawozdań z imprez. Przede wszystkim Polcon, który na pewno zapisze się złotymi zgłoskami w historii Fandomu, poza tym Bachanalia i relacja z ostatniej angmarowskiej "Space Party".

Rozrasta się nam fandom, a kto zaprzeczy, tego na ubitą planetoidę pozywam, broń do wyboru. Warszawski klub "Rassun" stał się częścią gdańskiej federacji, a w Sopoćie rodzi się lekko kolejny klub lokalny GKF-u. Jak tak dalej pójdzie, to przyszłe wybory prezydenckie wygra Papier, a wtedy dopiero Fandom dowie się, co znaczy szaleć!

Naczelný

WRZEŚNIOWE POSIEDZENIE ZARZĄDU GKF

Odbyło się 8 września 94. Ważniejsze z poruszanych spraw:

1. Sprawy organizacyjne

- Krzysztof Papierkowski wysunął koncepcję utworzenia tzw. "klubów sprzymierzonych" z GKF;
- na wniosek szefa Działu Filmowego Zarząd zatwierdził skrócenie okresu wypożyczenia kaset z wideoteki do 2 tygodni.

2. Sprawy personalne

- Artur Biesiadowski został mianowany członkiem rzeczywistym GKF;
- za brak aktywności cofnięto członkostwo rzeczywiste Robertowi Karbowiakowi;
- Artur Biesiadowski został mianowany zastępcą szefa Działu Gier,
- Michał Narczewski został mianowany szefem Działu Filmowego w miejsce Wojtka Kwarciaka, który zresztą został jego zastępcą;
- z urlopu organizacyjnego powrócił Andrzej Puszkiewicz,
- na wniosek Grzegorza Szczepaniaka, Zarząd nadał członkostwo specjalne Tomkowi Kołodziejczakowi (czyżby ich coś łączyło?)

3. Kontrole

- Zarząd zatwierdził protokół kontroli Działu Kolportażu;
- Komisja Rewizyjna poinformowała, że protokół kontroli Działu Bibliotecznego zostanie przedstawiony w październiku.

4. Sprawy finansowe

- Zarząd GKF zatwierdził sprawozdania finansowe: za rok finansowy 1993/94, za rok kalendarzowy 1993 (dla Urzędu Skarbowego) oraz za miesiące czerwiec, lipiec i sierpień;
- skarbnik GKF referował stan składowości i stan subkont KL-ów.

5. Imprezy

- omówiono sprawę wyjazdu na Polcon'94 i Bachanalia'94;
- Robert Szewczyk przedstawił stan przygotowań do imprezy SPACE PARTY (15-16.10);
- K. Papierkowski omówił sprawę NORDCONU 94.

6. Sprawy wydawnicze

Szef Działu Wydawniczego poinformował, że "Czerwony Karzeł" #7 zostanie wydany przed Nordconem. Ponadto będzie dodruk (100 egz.) "Czerwonego Karła" # 6.

PAŹDZIERNIKOWE POSIEDZENIE ZARZĄDU GKF

Odbyło się 13 października i poruszono na nim:

1. Sprawy organizacyjne

Wpłynęło pismo z Klubu "Rassun" w sprawie przyjęcia do GKF jako Klubu Sprzymierzonego. 17 osób z tego klubu zapisało się do KCZK, oraz wpłaciło wpisowe i składki za IV kwartał 94. Regulamin Klubu "Rassun" spełnia wymogi regulaminu Klubu Sprzymierzonego. Zarząd GKF jednogłośnie postanowił przyjąć Klub "Rassun" do GKF jako Klub Sprzymierzony.

2. Sprawy personalne

- Zarząd postanowił cofnąć członkostwo specjalne i skreślić z listy członków GKF Andrzeja Mroza. Uzasadnienie: zupełny brak aktywności i kontaktów;
- za niepłacenie składek zostali skreśleni: członek Bartosz Landowski oraz kandydaci: Sebastian Stankiewicz, Adam Burdecki, Michał Rudziński, Paweł Błaszowski, Janusz Hejzner, Paweł Karpowicz, Monika Bryl;
- staż kandydacki ukończyli i zostali członkami zwyczajnymi: Paweł Jankowski, Joanna Kawecka, Małgorzata Jarmułowicz, Elżbieta Kamińska i Tomasz Scharmach;
- Zarząd nadał członkostwo rzeczywiste Sebastianowi Makowskiemu i Mirosławowi Małakowi;
- z urlopu organizacyjnego wrócił Artur Łukasiewicz,
- z wygnania powrócił i został członkiem zwyczajnym w KF "Angmar" Robert Czajewski.

3. Sprawy finansowe

Ze względu na wzrost kosztów legitymacji i znaczka GKF, Zarząd uchwalił podniesienie wpisowego od 15.10.94 do 50.000 zł.

4. Kontrole

- Zarząd zatwierdził protokół kontroli Działu Bibliotecznego;
- Zarząd wyznaczył komisję do przeprowadzenia kontroli Działu Gier w składzie: K. Pezena, R. Szewczyk, W. Igielski, A. Biesiadowski. Termin kontroli do 10.11.94.

5. Imprezy

- K. Papierkowski przedstawił stan przygotowań do Nordconu. Spotkanie grupy operacyjnej odbędzie się 30.10.94;
- R. Szewczyk poinformował, że wstęp na imprezę SPACE PARTY będzie wynosił 20.000 zł (czł. GKF - 10.000 zł);
- K. Papierkowski poinformował o Sesji Komiksu w Krakowie, na początku listopada. Członek GKF Jan Plata-Przechlewski jest gościem honorowym.

6. Sprawy wydawnicze

- "Czerwony Karzeł" # 7 jest już w druku. Koszty wyniosą ok. 30 mln;
- realizowany jest dodruk (100 egz.) "Wampiurs Wars".

Nr 1 w Gdańskim Klubie Fantastyki

Takie czynniki jak: federacyjna struktura Gdańskiego Klubu Fantastyki (połączona jednak z całkiem sprawnym kierowaniem całością); rozwinięta działalność imprezowa; efektywna działalność wydawnicza; wszechstronność odbioru i kreacji fantastyki i cały szereg innych powodują, że GKF przyciąga do siebie fanów z całej Polski - zarówno jednostki jak i całe grupy.

Pojedyncze osoby zapisują się do Klubu Członków Korespondentów GKF. Są jednak grupy fanów, które chciałyby należeć do GKF jako oddzielny klub. W przypadku, gdy grupa taka mieszka w województwie gdańskim sprawa jest prosta - organizuje się nowy klub lokalny stowarzyszenia. Sprawa komplikuje się, jeżeli grupa fanów mieszka poza naszym województwem. Dlatego, wychodząc na przeciw licznym zapytaniom, Zarząd GKF wprowadził nową formę organizacyjną: Klub Sprzymierzony. Członek Klubu Sprzymierzonego jest faktycznym członkiem GKF, jako "kaczka" - więc urzędy nadzorujące stowarzyszenia nie mogą nam zarzucić łamanie prawa. Jednocześnie Klub Sprzymierzony stanowi odrębną całość w strukturze GKF i Fandomu. Być może jest to "falandyzacja", ale takie to dzisiaj mamy czasy. (Innym wyjściem byłaby rejestracja GKF na obszar całego kraju - ale jeszcze na głowę nie upadliśmy).

W miesiąc po podjęciu przez Zarząd GKF uchwały o Klubach Sprzymierzonych - powstał pierwszy taki Klub - **Rassun**. Oczywiście **Rassun** istniał wcześniej, ale obecnie sprzymierzył się z GKF i stał się jego integralną, acz wysoce autonomiczną i specyficzną częścią. A jaki jest **Rassun** - przeczytajcie niżej.

Nr 1 na świecie !!!

Ale nie proszak, nie jest to też samochód, pralka, czy też gryf na biegunach. TO PO PROSTU NOWY, WSPANIAŁY ... KLUB RASSUN !!! Zajmujemy się szeroko pojętą fantastyką:

- literatura SF&F - dyskusje, konkursy, warsztaty literackie
- gry RPG - wykwalifikowani MG
- gry strategiczne (to przecież zawadza o światy alternatywne)
- grafika i fotografia fantastyczna

REGULAMIN KLUBU SPRZYMIERZONEGO Z GKF

1. Klub Sprzymierzony liczy co najmniej 5 członków.
2. Członkowie KS są członkami KCzK GKF.
3. Członkowie KS mają wszystkie prawa członka GKF, z ograniczeniami podanymi w regulaminie KCzK.
4. Prezes KS może uczestniczyć w posiedzeniach Zarządu GKF z pełnymi prawami członka Zarządu
5. KS otrzymuje nieodpłatnie po 1 egz. wszystkich wydawnictw GKF.
6. KS działa w oparciu o własny regulamin, który w ogólnych zasadach nie może być sprzeczny ze Statutem GKF.
7. GKF udziela KS wszelkiej możliwej pomocy metodycznej i merytorycznej, a w szczególnych przypadkach również finansowej.

W jaki sposób otrzymujemy wykwalifikowanego MG??? Sadzamy kandydata przy stole i każemy prowadzić przygodę, zostaje on potem oceniony i ustala się jego poziom. Im lepszy MG tym ma większe profity.

NA DOBRY POCZĄTEK OGŁASZAMY PIERWSZY W TYM ROKU KONKURS: NA GRAFIKĘ FANTASTYCZNĄ. Konkurs odbywa się w dwóch kategoriach: czarno-białej i kolorowej. Minimalny format prac - A4, technika dowolna, plagiat karany będzie zamianieniem w zabę lub ropuchę (decyduje losowanie).

Nagrody ufundowała księgarnia "U IZY" z ul. Wilczej w Warszawie.

Klubem rządzi Związek Sprawiedliwych Y Prawodajnych, zwany dalej ZSYPEm, na jego czele stoi Główny Zsypowy, (czyli Ja).

Każdy zainteresowany konkursem, lub naszym klubem niech przyjdzie w sobotę w godzinach od 15 do 20 do II L.O. im. St. Batorego (ul. Myśliwiecka 6 w Warszawie). Adres korespondencyjny: Michał Żurek, ul. Bora-Komorowskiego 10/15 03-982 W-wa, tel. 671-96-60. Zakończenie konkursu 31 grudnia 1994r. (decyduje data wystania). Najlepsze prace zostaną wydrukowane w "Złotym Smoku" (autorzy otrzymają honorarium i możliwość stałej współpracy).

Główny Zsypowy
Witold Siekierzyński

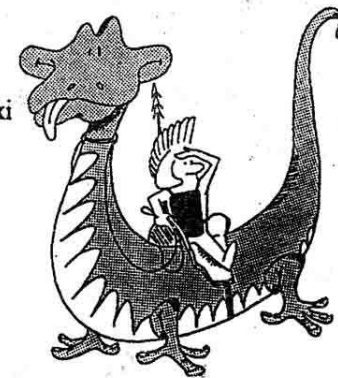
URODZINY

październik

listopad

09. Sebastian Makowski
11. Adrian Świerszcz
13. Wojciech Malak
15. Robert Czajewski
18. Piotr Mróz
19. Łukasz Jarząbek
Maciej Teległow
20. Wojciech Żurański
24. Paweł Jankowski
25. Joanna Zielińska
26. Marcin Konicki

01. Krzysztof Kielichowski
02. Paweł Pawłowski
09. Anna Zygmunt
10. Bartosz Falkowski
17. Dariusz Juszczeński
18. Andrzej Pieniążek
21. Tomasz Wiśniewski
23. Maciej Gostomski
Daniel Ruchmiewicz



SOLENIZANTOM GKF ŻYCZY WSZYSTKIEGO, NIE
MUSI BYĆ NAJLEPSZE, BYLE SKUTECZNE.

DUŻY, DOBRY KONWENT

Polcon '94 za nami. W tym roku organizatorem tej imprezy był Lubelski Klub Fantastyki "Syriusz", i trzeba przyznać, że z zadania wywiązał się znakomicie. Na uczestników konwentu czekało wiele atrakcji, często nieosiągalnych na innych tego kalibru imprezach.

Koordinator lubelskiego Polconu, Adam Szymoniak, mimo trudności w pozyskiwaniu sponsorów i kłopotów lokalowych, doprowadził całe wydarzenie do końca, i zrobił to na pewno dobrze, wzięwszy pod uwagę fakt, że Lublin po raz pierwszy organizował tak dużą imprezę.

Dużym hitem Polconu był przegląd filmowej klasyki sf. Uczestnicy mieli okazję zobaczyć na dużym ekranie kultowe filmy gatunku, niejednokrotnie były to obrazy nieosiągalne na rynku wideo. Również wystawa antycznych już wydawnictw i książek była interesującym punktem programu. Fani mogli też obejrzeć wystawy fanzinów, grafik i obrazów, archiwalnych zdjęć z poprzednich konwentów.

Lubelską imprezę zaszczyliło wielu gości z kraju (przede wszystkim) i zagranicy (mniej licznie). Gwiazdą, lekko bladą towarzysko, był Bruce Sterling, twórca z odłamu cyberpunk. Z polskich gości należy wymienić Hołdysa, Kołodyńskiego, Kołodziejczaka, Sapkowskiego, Smuszkiewicza. Statuetkę nagrody im. Janusza A. Zajdla za opowiadanie "W leju po bombie" wręczyła Sapkowi pani Jadwiga Zajdel, (nagrody za powieść nie przyznano). Z niemal sześciuset uczestników konwentu grubo ponad połowę stanowili fanatycy wielościennych kostek. Gracze mieli do dyspozycji dużo przestrzeni do uprawiania swoich rytuałów, co więcej, na terenie miasta odbyła się gra terenowa. Zorganizowano wiele konkursów z wieloma atrakcyjnymi nagrodami (muszę jednak dodać, że prowadzący konkurs figurek zrobili kilku uczestników w konia).

Koniec owacji, teraz czas na potknięcia. Nie będę się nad nimi rozwodził, bo zdarzają się one zawsze. Chaos panujący wśród numeracji sal wprowadził sporo zamieszania. Małą wydolność wykazała ekipa recepcji, zbyt skromna. Ale starali się, i za to im chwała. Brakowało prowadzących spotkania z autorami i redakcjami, plakietki organizatorów nosili często ludzie zupełnie niezorientowani w całości imprezy. Saldo całego konwentu jest niewątpliwie dodatnie, i to wysoko. Dawno nie widziałam Fandom tak hucznego, interesującego i licznego Polconu.



Al Bert



W OBJĘCIACH BACHUSA

Fantastyczne Bachanalia nie były wielką oszałamiającą imprezą. Fatalne połączenia kolejowe z resztą kraju i konkurencja Polconu sprawiły, że do Zielonej Góry zjechało około 30 gości z Polski. Była silna grupa z ... Gniezna. Dotarł Wrocław z Dębskim, Ingłotem i Drzewińskim na czele. GKF reprezentowało cztery osoby. Nie zabrakło również miejscowych.

Dominowały oczywiście gry RPG i komputerowe. Prawdziwą furorę zrobił "Roster", oblegany non stop przez fanatyków bomb i wysadzania.

W programie filmowym same "milowe kroki", m.in. "Obcy", "Ucieczka z Nowego Jorku" oraz nieśmiertelne "Gwiezdne wojny" wyświetlane na wideoskopie podczas nocnego maratonu (skończył się o 4 nad ranem). Sporą popularnością cieszył się "Bastion".

Było spotkanie z pisarzami. Adepti sztuki prozatorskiej mogli poradzić się ekspertów. A "Ad Astra" wydał specjalnie na Bachanalia nowy numer "Anariona".

Do atrakcji konwentu należy zaliczyć także wizytę w obserwatorium astronomicznym na Wieży Branimorskiej, no i wieńczące imprezę ognisko z kiełbaskami i pivem.

Komu nie odpowiadały propozycje organizatorów, mógł udać się do centrum, gdzie hucznie i wylewnie świętowano Winobranie. Słowem w Zielonej Górze nie można się było nudzić. Sama zaś impreza godna jest uwagi. Z roku na rok przyjeżdża do Zielonej Góry coraz więcej fanów, i jeśli dorobią się Bachanalia specyficznego klimatu (takiego jak mają np. Nordcon i Kontur), to mogą stać się jednym z atrakcyjniejszych konwentów roku. Szczerze tego "Ad Astrze" życzę.

G.A.N

UWAGA CZYTELNICY "DRAGON HELMA"

Do 4-go numeru Waszego ulubionego fanzinu przez moje gapiostwo i i tradycyjną złośliwość chochlika wdarł się niewybaczalny błąd w adresie redakcji kwartalnika krakowskiej Łoży Tolkienowskiej "Vingilote". Aktualny adres (mam przynajmniej taką nadzieję, bo owe zmieniają się co chwila) brzmi:

Michał Bardel, ul. Komandosów 2/133, 30-334 Kraków
Wszystkich zainteresowanych serdecznie przepraszam.

G.A.N

SPACE PARTY AGAIN



W dniach 15-16 października w Klubie "Maciś I" odbyła się kolejna impreza z cyklu SPACE PARTY. Historia tych spotkań sięga zamierzchłych, gatewayowskich czasów. Po połączeniu "Gateway'a" z "Galactica" tradycję "SP" przejął KF "Angmar". Co prawda Kongregacja Wyzwolenia Angmaru zdecydowała, że "SP2" będzie zarazem "The Last...", lecz po przejęciu władzy przez Igię nastąpiło "SP Return".

Październikową imprezę szumnie zapowiadano jako rewelacyjną, ale niewiele z tego wyszło. Nie dojechał Kres, zawiodła reklama. Liczba uczestników nie przekroczyła 90, co i tak jest nienajgorszym rezultatem, a biorąc pod uwagę kubaturę "Maciusia" akuratnym.

Od strony organizacyjnej impreza przygotowana była nieźle. Każdy kto chciał, mógł bez problemu zagrać w RPG u jednego z pięciu Mistrzów Gry. Oprócz nich "funkcjonowały" planszówki. Działała także sala video, a hitem imprezy okazał się "przedtelewizyjny" pokaz "Pozdrowienia Juggera". Co najdziwniejsze - księgarnia zanotowała większy obrót niż ostatnio (1 sprzedana książka). Patrząc z tej strony "Space Party" odniosło sukces. Na przyszłość jednak warto się zastanowić czy opłacalne jest organizowanie tak kameralnych spotkań. Tym bardziej, że patronat Polskiej Fundacji Dzieci i Młodzieży daje ANGMAROWI znacznie większe możliwości.

G.A.N.

INFORMACJA SZEFA DZIAŁU KOLPORTAŻU GKF

Dział Kolportażu oferuje następujące wydawnictwa GKF:

1. Fanzin "Czerwony Karzeł" # 2	cena 8.000 zł
2. Fanzin "Czerwony Karzeł" # 4	15.000 zł
3. Fanzin "Czerwony Karzeł" # 5	35.000 zł
4. Fanzin "Czerwony Karzeł" #6 (anglojęzyczny)	35.000 zł
5. Fanzin "Czerwony Karzeł" # 7 (po 25 listopada)	35.000 zł
6. Komiks "Wampiurs Wars" (wydanie II)	40.000 zł
7. Powieść "Władcy gwiazd"	15.000 zł

Określoną kwotę + koszty wysyłki należy wpłacić na konto GKF. Na odwrocie przekazu proszę zaznaczyć zamówione pozycje. Koszty wysyłki 1 pozycji wynoszą: 6.000 zł (druk zwykły) lub 12.000 zł (druk polecony).



PIERWSZE POKOLENIE

(THE FIRST GENERATION)

PROTOKÓŁ Z ZAMKNIĘTEGO I TAJNEGO POSIEDZENIA KAPITUŁY HONOROWEJ ODZNAKI "PIERWSZE POKOLENIE" z nocy 23/24 września 1994r

Obecni członkowie Kapituły:

1. Bogusław Gwozdecki
2. Lech Olczak
3. Krzysztof Papierkowski
4. Jarosław Sokółski (1/2 członka)

I. Kapituła jednogłośnie postanowiła Jarkowi Sokółskiemu dodać pół członka czyli cały głos. Uzasadnienie: stała więź telepatyczna z bliźniakiem.

II. Kapituła postanowiła nie powoływać na miejsce Grzesia Jaworskiego członka zastępczego a utrzymywać z nim kontakt telepatyczny. W przypadku wystąpienia zakłóceń zastosować kontakt telefoniczny. Co się stało.

III. Po długich dyskusjach Kapituła jednogłośnie przyznała HOPP następującym działaczom (byłym i aktywnym) Fandomu Polskiego:

018 Jerzy Sroczyński	029 Krzysztof Kwinta (Kwiczol)
019 Piotr Kasprowski	030 Maciej Rokicki
020 Andrzej Kowalski	031 Marek Nowowiejski
021 Robert Szmidt	032 Andrzej Wójcik
022 Grzegorz Gałuszka	033 Maciej Makowski
023 Jacek Wójcik	034 Katarzyna Makowska
024 Mirosław Murawski	035 Jacek Rodek
025 Paweł Porwit	036 Sławomir Pikuła
026 Krzysztof Suchomaki	037 Maria Michalczewska
027 Rafał Surmacz	038 Zbigniew Piejdak
028 Janusz Maksymowicz	

Następne posiedzenie Kapituły HOPP odbędzie się podczas Nordconu '94

tymczasowy przewodniczący Kapituły
Lesław Olczak

TAJNE SPEC. ZNACZENIA

Po przeczytaniu spalić, popiół rozpuścić w C₂H₅OH, wypić, przez 3 dni nie chodzić za dużą potrzebą

DODEKALOG UCZESTNIKA NORDCONU'94



1. Bądź czujny - szpiedzy imperatora podsłuchują i jątrzą (np. niejaki KS z Warszawy).
2. Miej zawsze poczucie humoru - już od momentu zameldowania się w Bazie.
3. Miej ze sobą umundurowanie i broń osobistą (lub coś w tym rodzaju).
4. Weź z sobą strój kąpielowy - na krytym basenie będą kąpiele swobodne i eliminacje do większości konkursów.
5. Jeśli wykupiłeś noclegi na sali zbiorowej, weź z sobą śpiwór (organizatorzy zabezpieczają tylko materace).
6. Możesz zdobyć bezpłatne uczestnictwo w NORDCONIE 95:
 - jeśli jesteś dziewczyną (bez purytańskich nawyków), weź udział w Wyborach Miss Rebelii;
 - jeśli jesteś sprawny fizycznie i psychicznie, weź udział w Konkursie "Ostatni Gwiazdny Rebeliant (OGieR);
 - jeśli posiadasz obszerną wiedzę o fantastyce (literatura, film etc), weź udział w Konkursie Fandomu;
 - jeśli masz łut szczęścia - kup los na Wielkiej Loterii Galaktycznej.
7. Lubisz gry komputerowe? COMPSTUDIO będzie do Twojej dyspozycji.
8. Jesteś graczem? Przez 3,5 doby możesz grać w RPG, planszówki, strategiczne i co tam jeszcze. Wszystkie dostępne systemy!
9. Możesz nagrać muzykę z filmów SF&F w STUDIUM MUZYCZNYM. Przywieź z sobą kasety lub kup na miejscu.
10. Na Nordconie spotkasz się z kwiatem pisarstwa polskiego (Sapkowski, Kres, Dębski, Ziembkiewicz, Lewandowski i inni), możesz też osobiście nauragać astronomowi Andrzejowi Markowski, który świętokradczo wykluczył możliwość podróży międzygwiazdnych (NF, numery 8 i 10/94). Ci z Was "co to pierwszy raz", mogą spotkać się ze starymi działaczami Fandomu i przekonać się, że owi nie gryzą.
11. Możesz wziąć udział w grze terenowej "hard SF" (teren: OW "Hutnik" - od podziemia do solarium na dachu).
12. Możesz nocami bawić się na Rebedisco, a z piątku na sobotę na Bału Rebelianckim.

OSTRZEŻENIE NAWIGACYJNE N_o 1/SF&F/94

Przed wielu laty, gdym był Naczelnym "Clapsa", wprowadziłem i redagowałem tzw "Ostrzeżenia Nawigacyjne". Chcę wrócić do tej formy, aby w potopie wydawanej literatury fantastycznej wskazać braciom (siostrzom też, ale jakby mniej) fanom "peły i wieprze". Jedynym kryterium jest mój własny gust, który zresztą, jak sądzę nie odbiega zbyt od średniej fandomowej.

Na początek kilka książek z pierwszej połowy roku. W następnym Informatorze postaram się być na bieżąco.



Ostrzega się wszystkich przed kupnem (a jeśli już to nastąpiło - przed czytaniem) powieści Bena Bovy WĘDROWCY [wyd. ORION, Kielce 1994]. 50% treści traci plagiatem (Hoyle, Lem, Ludlum i inni) i jest to ta lepsza połowa książki. Autor wielu świetnych pozycji tym razem prezentuje poziom amatora. Szczególnie przeraża fakt, iż jest to pierwszy tom cyklu. Za zaletę książki można uznać wyjątkowo trwałą i solidną okładkę, co jest niezwykle korzystne pod względem cenowym - oczywiście dla wydawnictwa.



Ostrzega się miłośników *fantasy* przed grzechem zaniedbania kupna trzech pierwszych części cyklu BELGARIAD pt. PIONEK PROROCTWA, KRÓLOWA MAGII, GAMBIT MAGÓW autorstwa Davida Eddingsa [wyd. AMBER, Warszawa 1994]. Podobnie jak w cyklu ELENIUM, autor stworzył sugestywny i pomysłowy świat *fantasy*, o szczegółach dopracowanych z wręcz rzemieślniczym mistrzostwem. Jedynym minusem jest brak mapek w I tomie (obecnych w angielskim oryginale). Ale *no problem*: mapki można nabyć - po cenie druku - w Gdańskim Klubie Fantastyki.



Ostrzega się fanów *fantastyki* przed lekkomyślnym zakupem powieści Pietera Anthony'ego TAROT [wyd. REBIS, Poznań 1994]. Po czysto rozrywkowym cyklu XANTH i infantylnym KRĘGU WALKI, nareszcie coś naprawdę wartościowego. Ale też i niebezpiecznego... Nie dziwne, że TAROT znalazł się na indeksie kościelnym. Przeczytanie tej książki może dla myślącego katolika stać się prawdziwą próbą wiary.

pak

INFORMATOR GDAŃSKIEGO KLUBU FANTASTYKI #69

ADRES GKF : Gdańsk Przymorze, ul. Opolska 2

ADRES KORESPONDENCYJNY : str. poczt. 76, 80-325 Gdańsk 37

KONTO BANKOWE GKF : PKO BP O/GDYŃIA nr 19611-237451-132

informator redagują : Robert Szewczyk (red. nac.) i Krzysztof Papierkowski

nakład 200

Wydawnictwo bezpłatne